

Faenza Francesco

Web developer
Consulente
Formatore

“ Laureato Magistrale in
Ingegneria Informatica.
Web Developer indipendente
da Marzo 2013.
Formatore informatico
presso scuole di primo e
secondo grado.
Consulente informatico in
ambito Web e stampa 3D. ”

<ESPERIENZA

2016-attuale Esperto stampa 3D

2016-attuale Insegnante scuole
secondarie primo e secondo grado

2016-2017 Presidente e fondatore
startup ImpossibleTech S.r.l.

2015-attuale Sviluppatore framework
Odoo

2014-attuale Responsabile e
Coordinatore IT presso Fondazione
Marco Biagi

2013-attuale Sviluppo applicativi e
gestionali web

2013 Tirocinante presso Quix Srl

/>

<LINGUE



ITALIANO



INGLESE

/>

<FORMAZIONE

2019 Laurea Magistrale
Università degli Studi di
Modena e Reggio Emilia

2013 Laurea Triennale
Università degli Studi di
Modena e Reggio Emilia

2013 Erasmus IP
Università di Reading

2009 Diploma di Maturità
Liceo Scientifico Albert
Einstein

/>

<LINGUAGGI

Python (+ frameworks)

HTML-CSS-JavaScript

PostgreSQL

/>

<COMPETENZE

+ CONTROLLO OPERATIVO

+ INIZIATIVA

+ FLESSIBILITA'

+ PROBLEM SOLVING

+ COMUNICAZIONE

+ FIDUCIA IN SE'

+ CREATIVITA'

/>

<HOBBIES

+ FUMETTI

+ CINEMA

+ SPORT

+ ESCURSIONI

+ DISEGNO A MANO LIBERA

/>

<PASSIONI

+ STAR WARS

+ GIOCHI DA TAVOLO

+ GAMIFICATION

+ PSICOLOGIA

+ MAKING

/>

<PROGETTI **caratteristiche**="rilevanti">

<PROGETTO

nome="Progetto universitario nell'ambito dell'Elaborazione Multimediale"
periodo="set 2014 - feb 2015"
descrizione="L'idea del progetto è quella di parallelizzare l'esecuzione della Codifica Aritmetica sulle GPU sfruttando le librerie OpenCL."
considerazioni="Il progetto si è concluso con successo. L'uso di un device OpenCL compatibile è sempre consigliabile con una dimensione di sotto-lavoro (chunksize) intorno ai 4KB."
linguaggio di programmazione="C++"

/>

<PROGETTO

nome="Sviluppo applicativo custom di gestione HR"
periodo="set 2016 - attuale"
descrizione="Lo sviluppo è stato commissionato dall'Università di Modena per conto di un'azienda di consulenza HR."
considerazioni="Il progetto prevede una gestione semplificata dei processi di valutazione HR con possibilità di reportistica avanzata. Applicativo attualmente in uso da Aziende con più di 250 dipendenti."
linguaggio di programmazione="Python"

/>

<PROGETTO

nome="Docente e Coordinatore Summer Camp Ragazze Digitali"
periodo="2017 - 2019"
descrizione="Docente nelle edizioni di Modena 2017 e 2018 e Coordinatore nelle edizioni 2019"
considerazioni="Durante il Summer Camp ho insegnato a ragazze di 3 e 4 superiore sia a creare un videogame in Python che a costruire e programmare una macchina robot su piattaforma Arduino."
linguaggio di programmazione="Python e C(Arduino)"

/>

<PROGETTO

nome="Modulo FAD per moodle"
periodo="giu 2014 - dic 2016"
descrizione="Il progetto nasce dalla necessità di certificare la visione di alcune lezioni in modalità FAD. È richiesto il rispetto dei requisiti INPS sulla fornitura di corsi in FAD."
considerazioni="Basandosi sullo standard SCORM e sul servizio di media streaming Vimeo, si è realizzato un player javascript, basato su un player open, in grado di verificare l'effettiva visione di una lezione in FAD."

/>

<PROGETTO

nome="Sviluppo Modulo Custom Odoo per azienda di produzione"
periodo="nov 2017 - mar 2019"
descrizione="Implementazione e sviluppo di un modulo custom su framework Odoo per azienda di produzione del territorio."
considerazioni="Progetto strutturato e personalizzato completamente sul flusso di lavoro e esigenze funzionali dell'azienda."
linguaggio di programmazione="Python"

/>

<PROGETTO

nome="Gestione virtualizzazione servizi presso Fondazione Marco Biagi"
periodo="2014 - attuale"
descrizione="Gestione completa del sistema di virtualizzazione dei servizi della Fondazione Marco Biagi."
considerazioni="In particolare nel 2017 si è provveduto ad adeguare le procedure di backup ed estrazione dati alle norme previste dal regolamento generale per la protezione dei dati (GDPR)."

/>

<PROGETTO

nome="Progetto Robot MIM"
periodo="2017/2018"
descrizione="156 ore di docenza a classi della scuola Secondaria di I Grado Guidotti su robotica e programmazione"
considerazioni="Nel corso del progetto i ragazzi delle classi interessate hanno costruito e programmato robot basati su scheda Arduino."
linguaggio di programmazione="C(Arduino)"

/>

<PROGETTO

nome="Collaborazione volontaria con MakeItModena"
periodo="2016 - attuale"
descrizione="Utilizzo delle mie competenze personali nei progetti di making della palestra digitale"
considerazioni="Ho contribuito a svariati progetti in ambito making, con Arduino e schede derivate, ed in ambito stampa 3D."

/>

<PROGETTO

nome="Costruzione di stampanti 3D"
periodo="2016 - attuale"
descrizione="Utilizzo delle mie competenze con schede Arduino e derivati per la costruzione e programmazione di stampanti 3D"
considerazioni="Ho costruito una stampante completamente realizzata in casa basandomi su un progetto noto come *HyperCube EVO*. Il risultato è una stampante di dimensioni 60x60x60cm basata su Arduino DUE con doppia estrusione, visionabile ed utilizzabile presso il MakeItModena."

/>

<PROGETTO

nome="Docenza al corso: *Tecnico per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni informatiche* presso IFOA"
periodo="2019"
descrizione="Docenza su strumenti Open Source per lo sviluppo web lato client"
considerazioni="Argomenti specifici della docenza sono stati: HTML, CSS e JavaScript."

/>

<PROGETTO

nome="Corsi di Stampa 3D - Associazione GameBuilders"
periodo="2019"
descrizione="Organizzazione e gestione di corsi di Stampa 3D."
considerazioni="Nel corso del primo trimestre 2019 sono stati organizzati corsi di stampa 3D nei quali i partecipanti imparano a costruire ed utilizzare una stampante 3D in 12 ore."

/>

</PROGETTI>